

**8-11 MAI 2008**

# **RAID MILLET**

## **CHAMONIX MT-BLANC**

### **REGLEMENT**

### **Parcours Junior**

Le règlement définit les règles de fonctionnement de l'épreuve. Le fait de s'inscrire entraîne l'acceptation entière et sans restriction du présent règlement. **Le Raid Millet Chamonix-Mont-Blanc JUNIORS** se déroule dans le respect des règles visant à la protection de la nature et de l'environnement.

1.	<b>Caractéristiques de la course .....</b>	<b>p.2</b>
2.	<b>Déroulement de la course.....</b>	<b>p.4</b>
3.	<b>Classement .....</b>	<b>p.6</b>
4.	<b>Pénalités, mise hors course et réclamations .....</b>	<b>p.6</b>
5.	<b>Le matériel nécessaire .....</b>	<b>p.7</b>
6.	<b>La sécurité du Challenge .....</b>	<b>p.8</b>
7.	<b>Promotion et média .....</b>	<b>p.8</b>
8.	<b>Assurance, inscription et forfait .....</b>	<b>p.9</b>

# 1. Caractéristiques de la course

## 1.1 TYPE d'ÉPREUVE

Epreuve d'endurance, multisports, en montagne se déroulant par équipe :

- de 3 personnes (2 jeunes et 1 adulte) et sur 1 journée.
- Les deux jeunes de l'équipe sont toujours en course, l'adulte est obligé ou non de participer à certaines sections selon la catégorie de l'équipe (voir programme). Il assure également la logistique et la sécurité de son équipe sur certaines sections.
- Les moyens de déplacements utilisés sont : le VTT, la course ou marche à pied ou en raquettes à neige, le run & bike, une épreuve surprise est également au programme.

Chaque équipe est autonome durant toute l'épreuve (excepté les ravitaillements et le repas mis en place par l'organisation à **l'arrivée du raid**) et se doit d'évoluer avec le plus grand respect de l'environnement.

Le raid se déroule en zone de montagne et peut présenter des passages à caractère montagneux.

Une aire de bivouac est réservée pour les équipes arrivant la veille et souhaitant dormir sous tente, sinon l'UCPA de Chamonix propose un hébergement intéressant pour les équipes participant au Raid (infos site : [www.sportnaturepassion.fr](http://www.sportnaturepassion.fr))

## 1.2 ITINÉRAIRES ET POINTS DE PASSAGE

### Les différents itinéraires proposés :

- **itinéraire imposé** : il s'agit d'effectuer un trajet ou l'itinéraire est imposé. *Soit l'itinéraire est tracé au stylo sur la carte, soit l'itinéraire est jalonné* sur le terrain. Ces itinéraires passent par **des balises** et des **points de contrôle obligatoires** (PC).
- **itinéraire libre** : il s'agit d'effectuer un trajet en choisissant son itinéraire tout en passant par **des balises** (obligatoires et optionnelles) à valider et des **points de contrôle obligatoires** (PC).

Le parcours n'est pas tracé sur la carte et n'est pas fléché sur le terrain.

### **Les trois types de points de passage :**

#### **- les points de contrôle obligatoires (PC) :**

**Afin d'assurer du mieux possible la sécurité de ce raid, les points de contrôle, (ronds noirs sur la carte et noté PC), sont des lieux de passage obligatoires.** Ces PC peuvent faire l'objet d'une limite horaire de passage.

**- les balises :** matérialisées sur le terrain par des toiles bicolores, sont des points de passage, rond de couleur rouge placées sur la carte.

A chaque balise, les jeunes doivent poinçonner le Pass (qui est remis au début de l'épreuve ou lors de certaines sections).

#### **- les points d'assistance (PA) :**

Ces points d'assistance sont des endroits, définis par l'organisation, où les 2 jeunes en course, retrouvent leur assistance (adulte, véhicule).

L'assistance ne peut se faire uniquement au point d'assistance mis en place par l'organisation.

NB. Il y aura également **des points médicaux** à certain point de contrôle (PC) ou point d'assistance (PA).

## **1. 3 FEUILLE DE ROUTE, CARTES, PASS :**

### **la feuille de route :**

Elle vous donne les renseignements nécessaires pour réaliser ce raid, à savoir, le nombre et la position de chaque balise, ainsi que les éventuels bonus ou pénalités. La situation des PC, s'il existe une heure limite de passage (fusible) à un PC, les points d'assistance (PA), les points médicaux (PM) et les éventuelles observations supplémentaires.

### **Les cartes :**

Les cartes utilisées sont : les carte IGN au 1/25 000ème et les cartes de Course d'Orientation.

**Chaque équipe se verra remettre les cartes nécessaire pour la journée.**

### **Le pass :**

Le Pass, est remis, aux équipes, lors de l'émargement avant le briefing de chaque étape ou lors de certaines sections. Il vous permet de valider votre passage à chaque balise. Pour en témoigner il vous suffit de poinçonner le Pass dans la case correspondante au N° de la balise avec la pince attenante à la balise. Si vous ne passez pas par ces points ou si vous ne poinçonnez pas le Pass, vous serez pénalisé en temps. NB : tout poste mal poinçonné ne sera pas validé sauf si vous utilisez les deux cases de rattrapage notées A et B.

## Exemple de Pass.

RAID MILLET - CHAMONIX MONT BLANC									
HEURE DE DEPART :							TEMPS :		DOSSARD
HEURE D'ARRIVEE :									
						PENALITES ou BONUS	TEMPS+ PENALITES ou BONUS		
Poinçonner le poste 9 dans la case N° 9									
B9	B10	B11	PC 1	B13	B14	Case A	Case B	B15	

## 2. Le déroulement de la course

### 2.1 BRIEFING

Un briefing de présentation du raid aura lieu la veille ou le matin du raid, il y aura également une petite information l'orientation.

Un exemplaire des documents cités ci-dessous sera remis à chaque équipe :

- **une feuille de route équipe**, détaillant le déroulement des épreuves
- **les cartes de l'étape du jour** (copie couleur) avec le positionnement (ou non) des balises, des PC, des PA, des PM et des zones et des routes interdites (hachurées en couleur violet).

### 2.2 LA COURSE

Ce raid est divisée en plusieurs 4 **sections** (VTT – course ou marche à pied ou en raquettes à neige – run & bike,.....).

Le départ des équipes peut-être donné en masse ou en individuel type contre la montre.

Durant l'épreuve, les équipiers doivent toujours rester groupés, dossard

visible. Toute dissociation constatée est pénalisée quel que soit le lieu (voir article 4). Les équipes ont l'obligation de valider les balises ou points de passage ensemble ! L'équipe, ne peut pas recevoir d'aide de la part de l'assistant en dehors des PA mis en place par l'organisation.

### **2.3 LES ASSISTANCES**

Les deux jeunes ont l'obligation d'avoir un adulte dans l'équipe.

Pendant toute la durée de l'épreuve, le matériel non utilisé par les concurrents est transporté et stocké par l'adulte et ce matériel est sous la responsabilité de votre équipe.

Un road-book adulte sera remis lors du briefing et vous informera du déroulement de la journée, des routes à emprunter et des stationnements à utiliser.

### **2.4 HORAIRE LIMITE DE PASSAGE**

Sur certaines sections des horaires limites de passage au PC (ou fusible) peuvent être imposés, passé ces horaires les équipes attardées auront une pénalité et / ou une section de parcours raccourcie.

### **2.5 ARRIVEE et TEMPS**

Les membres de l'équipe doivent franchir ensemble la ligne d'arrivée. Un horaire limite d'arrivée peut être imposé. Les équipes arrivant après cet horaire seront pénalisées en temps.

Le temps de changement de matériel à chaque assistance fait partie intégrante du chronomètre.

Le chronomètre peut être arrêté pour certaines épreuves (franchissement sur cordes, autres épreuves surprises...).

### **2.6 OBLIGATIONS DES EQUIPES**

**Toutes les équipes participant à ce Raid s'engagent à :**

- respecter le code de la route : lorsque l'épreuve emprunte des parcours ouverts à la circulation routière : le règlement de la course s'efface devant les obligations du code de la route.
- respecter le code de la propriété privée.
- porter assistance à personne en danger
- respecter les livrets de route quotidiens compétiteurs et assistants.
- respecter les autres compétiteurs, les organisateurs et les locaux.

### **2.7 ABANDONS**

Si une équipe abandonne **pendant l'épreuve** elle est tenue de le signaler rapidement au signaleur ou PC le plus proche afin de connaître la marche à suivre.

### **2.8 RESERVE**

La direction de course se réserve le droit de toutes modifications en **fonction des conditions météorologiques ou de tout autres événements.**

### **3. Classements au temps : voir annexe**

## **4. Pénalités, mise hors course et réclamations**

### **4.1 PENALITES**

Elles seront attribuées en temps :

- **30 minutes** :

- pour non respect des consignes de courses : passage obligatoire, zone ou route interdite, point d'assistance....
- à toute équipe constatée dissociée.
- pour non respect du port du casque, du chasuble où le N° de dossard et les sponsors officiels du raid doivent être visible lors de chaque épreuve.
- pour tout équipement manquant ou non conforme.

Pass poinçonné au mauvais endroit et non rattrapé dans les cases A ou B = **non validation du poste poinçonné.**

Pass perdu = aucun poste ne sera validé.

### **4.2 RETARD AU DEPART ET NON DEPART**

Le temps perdu sur l'heure de départ réel ne sera pas décompté, tout équipe ne partant pas sur une section sera non classée au classement général.

### **4.3 MISE HORS DE COURSE ou EQUIPE NON CLASSEE**

Il y aura mise hors course d'une équipe s'il y a :

- récurrence de dissociation d'une équipe,
- non-présentation à un point de contrôle, sans avoir prévenue la direction de course
- attitude incorrecte vis à vis des organisateurs, non respect de la population et/ou des sites traversés.

### **4.4 RECLAMATIONS :**

Elles doivent être déposées, chaque jour, par écrit dans les 20 minutes après l'affichage des résultats. Toute réclamation en dehors de cette période sera irrecevable. Un jury technique statuera sur les réclamations.

## 5. Le matériel nécessaire

Toute équipe doit se munir de l'équipement et du matériel nécessaire à la pratique des sports nature à l'exception de celui fournit par l'organisation :

### 5.1 EQUIPEMENTS OBLIGATOIRE PAR CONCURRENT :

- Des vêtements contre le froid.
- Une paire de chaussures : adaptées au raid léger ayant des semelles crantées permettant la progression sur neige et rocher.

### 5.2 EQUIPEMENTS OBLIGATOIRES PAR EQUIPE :

- un sifflet, une boussole, une lampe frontale, une couverture de survie.
- Deux VTT, 2 casques et matériel de réparation.
- Un téléphone portable dont l'organisation connaît le numéro.

### 5.3 EQUIPEMENTS CONSEILLE PAR DISCIPLINE :

- **Matériel d'orientation** : boussole, crayon ou stylo, stabylo, règle, porte carte ou pochette plastique, lampe frontale. un porte carte VTT (si possible)

Des contrôles peuvent être effectués avant le départ, à l'arrivée ou durant l'épreuve.

Tout équipement manquant ou non conforme peut-être pénalisé (cf. article 4).

Chaque équipe est responsable de son matériel.

## **6. La sécurité du Challenge**

### **6.1 RESPONSABILITE**

Toute équipe n'ayant pas récupéré son PASS avant le raid n'est pas sous la responsabilité de l'organisation.

### **6.2 GROUPE SECURITE**

La sécurité active du raid est assurée par :

- un responsable de la sécurité,
- une équipe de pompiers de montagne équipée de quads,
- une équipe médicale composé de médecins, kinés, qui sera à votre disposition pour l'occasion aux point médicaux.
- une équipe de signaleurs,

L'organisation se réserve le droit de stopper un concurrent pendant l'épreuve sur avis du médecin de l'épreuve.

### **6.3 ACCIDENT**

En cas d'accident, un concurrent doit toujours rester avec le blessé en attendant les secours. Le co-équipier est responsable de l'accidenté jusqu'à l'arrivée des secours. Un numéro d'appel d'urgence vous sera communiqué avant le départ. Tout équipe prenant part à un accident est chargée de prévenir l'organisation au plus vite.

## **7. Promotion et média**

### **7.1 PUBLICITE :**

Chaque concurrent s'engage à porter visiblement le chasuble sur lequel figure le N° d'équipe et les partenaires officiels du raid.

### **7.2 MEDIAS :**

Les compétiteurs acceptent la diffusion et la publication de tout document photo, ou vidéo réalisé durant le Raid Millet - Chamonix – Mont-Blanc.

## **8. Assurance, inscription et forfait**

### **8.1 ASSURANCE**

Le Raid a souscrit une police d'assurance responsabilité civile organisateur, cette police garantit les dommages corporels, matériels et immatériels de l'organisateur, de ses préposés et participants.

Chaque concurrent devra délivrer un **certificat médical d'aptitude de non-contre-indication à la pratique d'épreuves multisports en montagne, en cours de validité (datant de moins d'un an, article L231-3 du Code du sport Ordonnance n°2006- 596 du 23 mai 2006)**.

### **8.2 INSCRIPTION et FORFAIT**

#### **Inscription :**

- Les équipes n'ayant pas acquitté leurs droits d'inscription et n'ayant pas remis un dossier complet de l'équipe (**avec certificat médical d'aptitude**) dans les délais, seront remplacées par des concurrents sur la liste d'attente.
- Chaque jeune devra fournir une autorisation parentale (possibilité de télécharger ce formulaire sur le site [www.sportnaturepassion.fr](http://www.sportnaturepassion.fr) Rubrique Raid Juniors).

#### **Forfait :**

- En cas de forfait, les droits d'inscription seront remboursés moins 15 € / équipe pour dédommagement jusqu'au 5 mai 2008. Aucun remboursement n'interviendra après cette date (sauf sur présentation de pièces justificatives).

***Pour plus d'information vous pouvez contacter :***

Les responsables course : 06 12 72 26 94

Email : [raidmillet@aol.com](mailto:raidmillet@aol.com)

**8-11 MAI 2008**  
**RAID MILLET**  
**CHAMONIX MT-BLANC**

## **Annexe Règlement**

### **Le Classement**

#### Classement au temps

Il est le reflet de votre temps total de course. Le chronomètre ne s'arrête pas aux changements (PA) entre chaque section (sauf cas particuliers).

#### **SECTIONS AVEC BALISES OBLIGATOIRES**

##### **En itinéraire libre ou en suivi d'itinéraire (non fléché sur le terrain)**

Vous devez valider toutes ces balises. Chaque balise manquante fera l'objet d'une pénalité en temps qui sera précisée sur le livret de route.

#### **SECTIONS AVEC BALISES BONUS**

##### **En itinéraire libre**

Section avec balises bonus (bonus en temps) qui seront validées si **vous** possédez toutes les balises obligatoires

#### **SECTIONS AVEC UN NOMBRE DE BALISES OBLIGATOIRES**

##### **En itinéraire libre**

Lors de certaines sections vous devez selon votre choix valider un nombre de balises inférieur au nombre de balises total placées sur le terrain ; (par exemple 15 balises sur les 20 balises placées sur le terrain). Si vous ne validez pas ce nombre minimum vous serez pénalisé en temps en fonction du nombre de balise manquante.

## **SECTIONS AVEC HEURE LIMITE DE PASSAGE**

Si vous arrivez au PC après l'heure limite de passage, vous ratez la section suivante et votre véhicule d'assistance vous transfère au départ de la prochaine section, moyennant une pénalité qui sera égale au temps de l'équipe classé dernière sur la section que vous avez ratée + 20 ou 30 minutes de pénalité selon la section.

## **SECTIONS CONTRE LA MONTRE\***

### **En suivi d'itinéraire ou fléché sur le terrain**

Le temps réalisé sur cette section est pris en compte et permet de réaliser un classement de ce tronçon. En fonction de votre place à cette spéciale un bonus temps vous sera attribué (à la condition d'avoir validé sur le pass toutes les balises rencontrées sur le parcours).

*\* uniquement sur la parcours expert*